

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم علم الحاسوب / علم حاسوب | QF01/0414-3.0 |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|

| الكلية | العلوم وتكنولوجيا المعلومات | القسم | علم الحاسوب | التخصص | علم حاسوب |
|--------------------|-----------------------------|----------------|-------------|-----------------|-----------|
| الخطة الدراسية رقم | 2017-2016/72/07 | تاريخ الاعتماد | 2017/8/30 | عدد مواد التخصص | 133 |

ملاحظة: هذا النموذج يستخدم لمواد التخصص فقط

اهداف ومخرجات التعلم للبرنامج كما وردت في نموذج الخطة الدراسية

| الرقم | الاهداف والمخرجات التعليمية |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| هـ 1 | القدرة على استخدام مبادئ الحاسوب في فهم وتطبيق وتحليل المسائل الرياضية وإيجاد الحلول المناسبة لها |
| م ت 1.1 | أن يفهم الطالب ويحل المسائل الرياضية |
| م ت 2.1 | أن يستخدم المفاهيم الرياضية في تحليل الخوارزميات |
| م ت 3.1 | |
| هـ 2 | القدرة على تحليل وتصميم وبناء البرامج الحاسوبية الفعالة والموثوقة |
| م ت 1.2 | ان يعرف الطالب العديد من اساليب البرمجه |
| م ت 2.2 | ان يفهم الطالب كيفية بناء البرامج الحاسوبية و يقوم بتطبيقها |
| م ت 3.2 | أن يستخدم الطالب لغات البرمجة المختلفة وتوظيفها في إنشاء التطبيقات الحاسوبية المختلفة |
| هـ 3 | معرفة مكونات الحاسوب المادية والبرمجيات اللازمة لإدارتها |
| م ت 1.3 | أن يتعرف الطالب على التصميم الداخلي لجهاز الحاسوب ومحتوياته الرئيسية |
| م ت 2.3 | أن يطور الطالب برمجيات النظم |
| م ت 3.3 | أن يصمم الطالب الدوائر المنطقية بأنواعها المختلفة |
| هـ 4 | إستخدام المهارات العلمية والعملية ومهارات الاتصال المختلفة للعمل ضمن روح الفريق بما يخدم المجتمع المحلي |
| م ت 1.4 | أن يقن الطالب المهارات الحياتية ويوظفها في خدمة المجتمع |
| م ت 2.4 | أن يكون قادرا على تطوير الذات في التعليم المستمر |
| م ت 3.4 | أن ينتج وينفذ الطالب التطبيقات الحاسوبية التي تتناسب مع متطلبات سوق العمل واحتياجاته بما يخدم المجتمع المحلي. |
| هـ 5 | فهم المسؤوليات المهنية والأخلاقية والقانونية والأمنية والاجتماعية |
| م ت 1.5 | يدرك الطالب حقوقه وواجباته تجاه المجتمع والأفراد |
| م ت 2.5 | |
| هـ 6 | القدرة على فهم أساسيات هندسة البرمجيات |
| م ت 1.6 | وضع قوائم متطلبات البرمجيات بطريقة شاملة |
| م ت 2.6 | تحليل متطلبات البرمجيات واستخراج المكونات الرئيسية للنظم |
| م ت 3.6 | التحقق من صحة وموثوقية البرمجيات |
| هـ 7 | القدرة على فهم وتصميم الشبكات الحاسوبية والأمور المتعلقة بها |
| م ت 1.7 | معرفة الأنواع المختلفة للشبكات الحاسوبية وكيفية عملها |
| م ت 2.7 | ان يعرف الطالب مراحل بناء و عمل الشبكه |
| م ت 3.7 | فهم الأساسيات الأمنية في بناء الشبكات |

ملاحظة/ هـ = الهدف، م.ت. مخرجات تعليمية

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم علم الحاسوب / علم حاسوب

QF01/0414-3.0

ملاحظات: رقم مخرج التعلم يعرّف بخانتين، الأولى تدل على رقم الهدف. والرقم الثاني يدل على تسلسل مخرج التعلم لكل هدف هذا النموذج يستخدم حصراً للمواد الدراسية التي تحمل رقم التخصص.

| مخرجات التعلم البرنامج | | | | | | | | | | | | | | | | | اسم المادة الدراسية | رقم المادة الدراسية | |
|------------------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|---------------------|----------------------|------------|
| م.ت 3.7 | م.ت 2.7 | م.ت 1.7 | م.ت 3.6 | م.ت 2.6 | م.ت 1.6 | م.ت 1.5 | م.ت 3.4 | م.ت 2.4 | م.ت 1.4 | م.ت 3.3 | م.ت 2.3 | م.ت 1.3 | م.ت 3.2 | م.ت 2.2 | م.ت 1.2 | م.ت 2.1 | | | م.ت 1.1 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | X | رياضيات متقطعة | 0112111 |
| | | | | | | | | | | X | | | | | | | | تصميم المنطق الرقمي | 0112231 |
| | | | | | | | | | | | | | X | X | X | | | برمجة كينونية | 0112221 |
| | | | | | | | | | | | | | | | X | X | | تراكيب البيانات | 0112212 |
| | | | | | | | | | | X | | X | | | | | | تصميم وتنظيم الحاسوب | 0112232 |
| | | | | | | | | | | | | | | | X | X | X | الخوارزميات | 0112313 |
| | | | | | | | | | | | | | X | X | X | | | البرمجة المرئية | 0112322 |

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم
علم الحاسوب / علم حاسوب

QF01/0414-3.0

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|--|--|--|--|---|---|---|--|---|---|---|---|--|-----------------------------|---------|
| | | | | | | | | | | | | | X | X | X | | | برمجة تطبيقات الانترنت | 0112323 |
| | | | | | | | | | | X | | | | | | | | نظم التشغيل | 0112333 |
| | | | | | | | | | X | X | | | | | X | | | الانظمة الضمنية | 0112434 |
| | | | | | | | | | | | | | | | X | | | قواعد البيانات (1) | 0112251 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | X | | نظرية الحاسبات | 0112214 |
| | | | | | | | | | X | | X | | | | | | | معمارية الحاسوب | 0112334 |
| | | | | X | | | | | | | | | | | | | | تحليل وتصميم النظم | 0112353 |
| X | X | X | | | | | | | | | | | | | | | | تراسل البيانات وامنها | 0112342 |
| | | | | | | | | | | | | | | | X | | | برمجة نظم قواعد البيانات | 0112325 |

