

علم الحاسوب	نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم	QF01/0414-4.0
-------------	---	---------------

الكلية	العلوم وتكنولوجيا المعلومات	القسم	علم الحاسوب	التخصص	بكالوريوس علم الحاسوب
الخطة الدراسية رقم	2022 - 2021	تاريخ الاعتماد	2021-7-28	عدد مواد التخصص	27

ملاحظة: هذا النموذج يستخدم لمواد التخصص فقط

مخرجات التعلم للبرنامج (MK= Main Knowledge, MS= Main Skills, MC= Main Competences)

المعارف الرئيسية	
MK1	معرفة أخلاقيات المهنة والقوانين الناظمة لها
MK2	معرفة العديد من أساليب لغات البرمجة المتنوعة
MK3	معرفة التصميم الداخلي لجهاز الحاسوب ومحتوياته الرئيسية
MK4	معرفة مراحل بناء وعمل البرمجيات والشبكات وفهم الأساسيات الأمنية فيها
MK5	فهم مبادئ نظم التشغيل وألية عملها
MK6	
المهارات الأساسية	
MS1	مهارة تحليل وفهم المسائل الرياضية واستخدام المفاهيم الرياضية في تحليل الخوارزميات
MS2	مهارة في استخدام لغات البرمجة المختلفة وتوظيفها في إنشاء التطبيقات الحاسوبية
MS3	مهارة التحقق من صحة وموثوقية البرمجيات
MS4	مهارة تطوير برمجيات النظم
MS5	مهارة تصميم الدوائر المنطقية بأنواعها المختلفة
MS6	
الكفايات العامة	
MC1	الالتزام بأخلاقيات ومعايير المهنة لعلم الحاسوب وإظهار النزاهة والقيم والمواطنة المسؤولة

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم علم الحاسوب

QF01/0414-4.0

MC2	القدرة على استخدام مبادئ علم الحاسوب لفهم وتطبيق وتحليل المسائل الجديدة وإيجاد الحلول المناسبة لها
MC3	القدرة على تحليل وتصميم وبناء البرامج الحاسوبية الفعالة والموثوقة ضمن المعايير المطلوبة من المستخدمين
MC4	القدرة على مواكبة التغييرات المستمرة في علم الحاسوب مثل لغات البرمجة ونظم التشغيل
MC5	

ملاحظات: رقم مخرج التعلم يعرف بخانتين، الأولى تدل على رقم الهدف. والرقم الثاني يدل على تسلسل مخرج التعلم لكل هدف هذا النموذج يستخدم حصرا للمواد الدراسية التي تحمل رقم التخصص.

مخرجات التعلم للبرنامج														اسم المادة الدراسية	رقم المادة الدراسية
MC4	MC3	MC2	MC1	MS5	MS4	MS3	MS2	MS1	MK5	MK4	MK3	MK2	MK1		
		X						X			X			Discrete Mathematics	0112110
		X	X			X	X			X	X	X	X	Principles of Programming	0112120
		X	X			X	X	X			X	X	X	Object Oriented Programming	0112220
		X		X	X			X			X			Digital Logic Design	0112131
	X				X		X				X			Computer Organization and Architecture	0112233
	X				X		X							Data Structures	0112212
	X			X		X			X		X			Operating Systems	0112333
	X			X		X			X					Algorithms	0112313
X	X				X			X		X	X			Computation Theory	0112241
	X	X			X		X			X				Operations Research	0112250
		X	X			X	X				X			Database Systems Programming	0112351
	X	X				X		X			X	X		Distributed Systems	0112350

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم علم الحاسوب

QF01/0414-4.0

		X	X			X		X				X		Game Programming	0112355
		X	X			X		X				X		Digital Image and Multimedia Programming	0112356
		X	X		X		X					X		Mobile Device Programming	0112424
X	X	X				X					X		X	Methodology for Preparing and Documenting Computer Projects	0112470
X	X	X												Practical Training	0112490
X	X	X												Graduation Project	0112472
	X	X		X				X		X		X		2D and 3D Graphics Design	0112321
X	X				X			X			X			Data Communications and Security	0112252
	X		X			X		X			X		X	Modeling and Simulation	0112253
X		X			X		X				X			Big Data	0112254
		X	X					X	X			X	X	Special Programming Language	0112421
		X						X		X				Embedded Systems	0112434
	X	X										X		Internet of Things	0112435
		X	X									X		Selected Topics in CS I	0112482
		X	X									X		Selected Topics in CS II	0112483

	في اجتماع اللجنة رقم	أعتمد من قبل لجنة الخطة الدراسية
	تاريخ الاجتماع	اعتمد في مجلس القسم رقم
	توقيع عميد الكلية	توقيع رئيس القسم